

## Tres en fila

Este es un juego para repasar las tablas de multiplicación del 5 al 9. Sus reglas son simples y fáciles. ¡Juegue y diviértase!

Recorte el Tablero de Productos y la línea de Factores.

### **Necesita:**

2 jugadores

3 grupos de fichas (frijoles, botones, monedas, etc.) Un grupo diferente para cada jugador y el sobrante (dos fichas) para fila de factores.

### **¿Cómo jugar?**

Los jugadores se rifan la salida. De ahí en adelante se alternan.

Jugadora A escoge 2 factores, los señala con las fichas, los multiplica y cubre el resultado en el tablero de Productos.

También puede escoger un mismo factor y colocar ambas fichas en ese casilla. Por ejemplo:  $6 \times 6 = 36$ .

Únicamente el primer jugador escoge 2 factores, los siguientes sólo pueden mover una ficha en la línea de factores, la otra permanece en la posición anterior.

Jugador B escoge un factor, lo cubre, multiplica y pone su ficha en el tablero de Productos.

Si el producto escogido está cubierto, deberá buscar otro factor en la línea de factores.

### **Dos maneras de ganar**

Los jugadores se siguen alternando hasta que:

- uno coloque tres fichas suyas en fila (horizontal, vertical o diagonal) en el tablero de Productos ó
- alguno se quede sin opciones de juego. Entonces la otra persona gana.

Este juego refuerza la agilidad mental, el desarrollo de estrategia y la memorización de las tablas de multiplicar.

¿Cuál es su estrategia?

Escríbanos: [cientec@cientec.or.cr](mailto:cientec@cientec.or.cr)

### **Inspirado en:**

“Tic-Tac-Toe-Times”, The Math Explorer: Games and Activities for Middle School Youth Groups, Murphy, Lambertson, Tesler and the Exploratorium.  
ISSN 1-55953-540-7

### **Colaboraron:**

Lic. Margot Martínez y Alejandra León-Castellá, CIENTEC.

<http://www.cientec.or.cr/articulos/juego-de-multiplicacion>